#include<iostream>

#include<conio.h>

// declaración de una constante

#define N 12

using namespace std;

int \* cargarDatos (int &cantidad) { // aquí el parámetro cantidad es una variable por referencia (&), para que se vea reflejado su cambio

int n;

cout << "Ingrese la cantidad de elementos: ";

cin >> n;

int \*numeros = new int(n); // dinámico

// int numeros[n]; // declaración estática

for (int i=0; i < n; i++) {

cout << "Ingrese el elemento en la posición: " << i << " ";

cin >> numeros[i];

}

cantidad = n;

return numeros;

}

// Ejemplo de una función recursiva

void recursion() {

cout << "Voy a finalizar??";

recursion();

}

void mostrarArreglo(int \* numeros, int n) {

cout << "\n";

for (int i = n - 1; i >= 0; i--)

cout << numeros[i] << " ";

cout << "\n";

for (int i = 0; i < N; i++)

cout << numeros[i] << " ";

}

int main() {

//int numeros[N] = {1, 2, 3, 5, 8, 5}; // estático

// float notas[3] = {5.5, 4, 9.5}; // arreglos estáticos

int numero = 234;

int \* punteroAentero = new int(1);

\* punteroAentero = 234;

cout << \* punteroAentero;

int cantidad;

int \* arreglo = cargarDatos(cantidad);

mostrarArreglo(arreglo, cantidad);

return 100;

}